



AYUNTAMIENTO DE PALACIOS DEL SIL (LEON)

LICENCIA AMBIENTAL (ANEXO II)

D./D^a. _____, mayor de edad, con documento nacional de identidad n.º _____, actuando en nombre propio (o en representación de _____), y con domicilio a efectos de notificaciones en _____, c/ _____, n.º _____, piso _____, C.P. _____, y teléfono _____,

EXPONE

Que desea obtener la licencia ambiental para instalar/ampliar/reformar (tachar lo que no proceda) la actividad o instalación siguiente: _____, relacionada en el Anexo II de la Ley 11/2003, de 8 de abril, de Prevención Ambiental de Castilla y León, que se desarrollará en el establecimiento denominado _____, sito en la localidad de _____, c/ _____, n.º _____, de conformidad con la Ley 11/2003, de 8 de abril, de Prevención Ambiental de Castilla y León.

En base a lo estipulado en el artículo 26 de la citada Ley, se acompañan a esta solicitud los siguientes documentos:

- Fotocopia del DNI o NIF del titular (y representante, en su caso)
- Fotocopia de la Escritura de constitución de la Sociedad (cuando proceda).
- Proyecto básico, redactado por Técnico competente (en el supuesto de un cambio o modificación sustancial de una actividad ya autorizada, la solicitud deberá ir referida a las partes de la instalación y a los aspectos afectados por la modificación).
- Autorizaciones previas exigibles por la Normativa sectorial aplicable.
- Declaración de los datos que gozan de confidencialidad de acuerdo con la Legislación de aplicación.
- Resumen o Memoria de la documentación señalada anteriormente, formulado de manera comprensible.
- Escrito de relación de vecinos inmediatos al lugar de emplazamiento.

Sr. ALCALDE-PRESIDENTE DEL AYUNTAMIENTO DE PALACIOS DEL SIL



AYUNTAMIENTO DE PALACIOS DEL SIL (LEON)

Otros: _____

Por todo lo expuesto,

SOLICITA

Que se prevean los trámites que procedan con el fin de obtener la concesión de la licencia ambiental.

En _____, a ____ de _____ de 20__.

Firma del/la solicitante,

Fdo.: _____

Sr. ALCALDE-PRESIDENTE DEL AYUNTAMIENTO DE PALACIOS DEL SIL